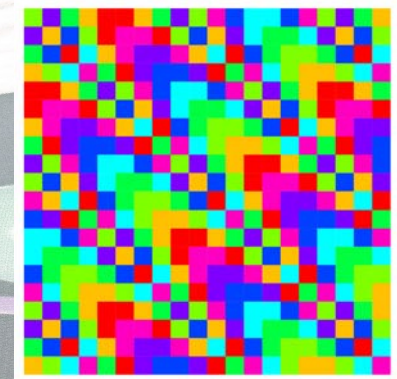


Mathémagie et au-delà

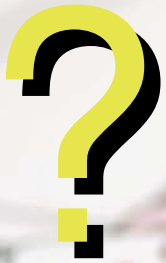
Michel Rigo <http://www.discmath.ulg.ac.be/>



Le chapelet de Si Stebbins ...

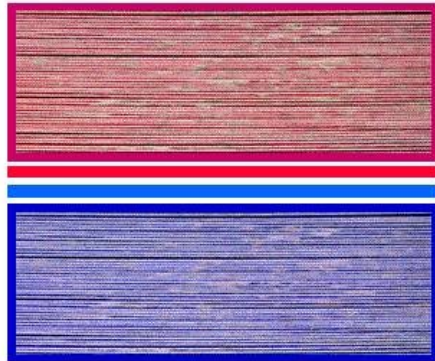


Le chapelet de Si Stebbins ...

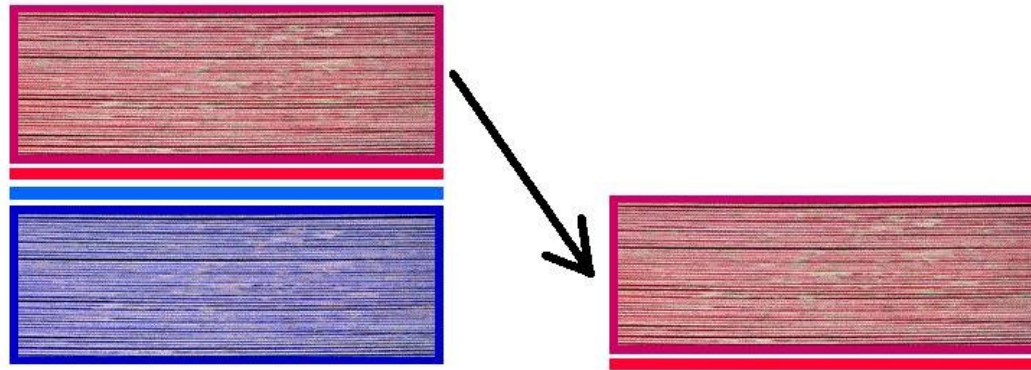




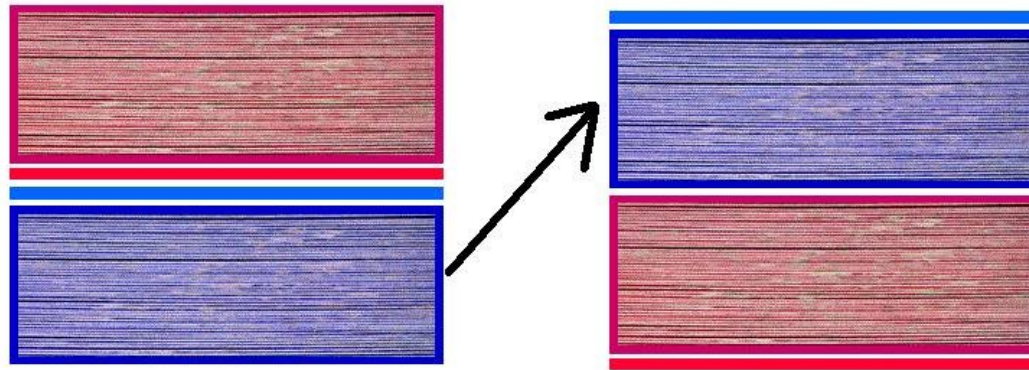
Que se passe-t-il quand on coupe le jeu ?



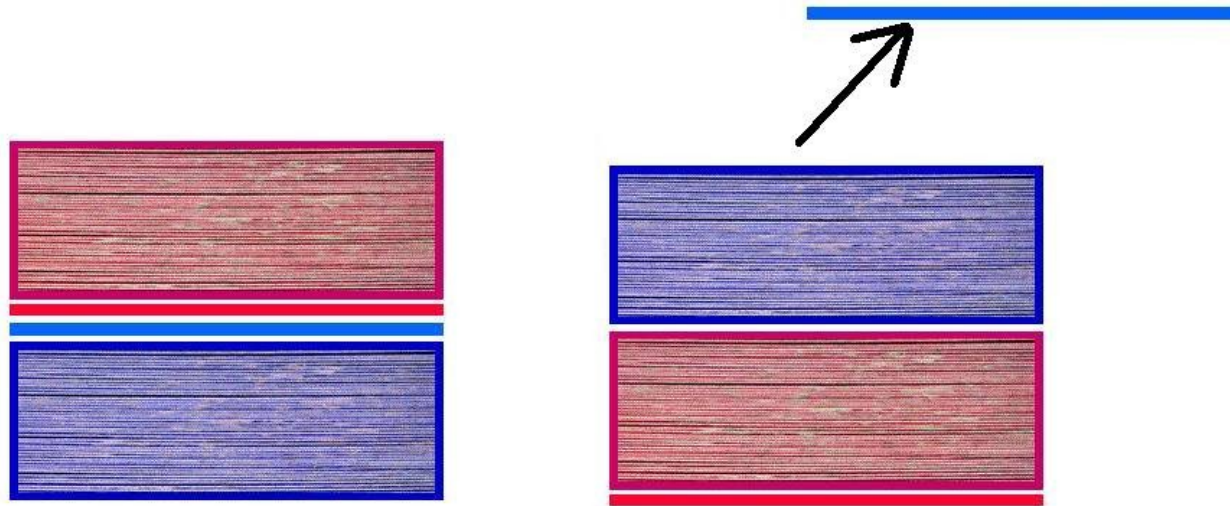
Que se passe-t-il quand on coupe le jeu ?



Que se passe-t-il quand on coupe le jeu ?

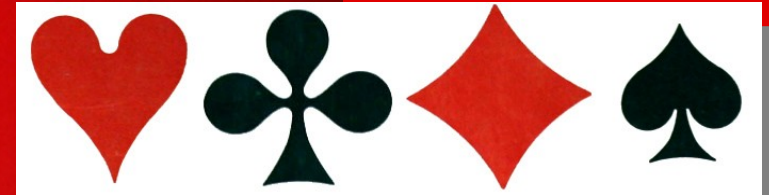


Que se passe-t-il quand on coupe le jeu ?

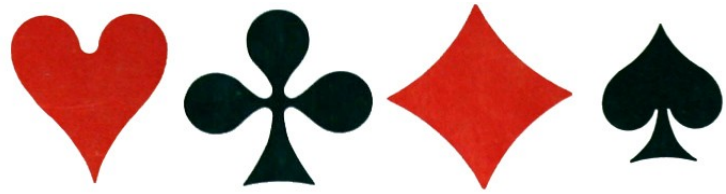


lasser les cartes au préalable

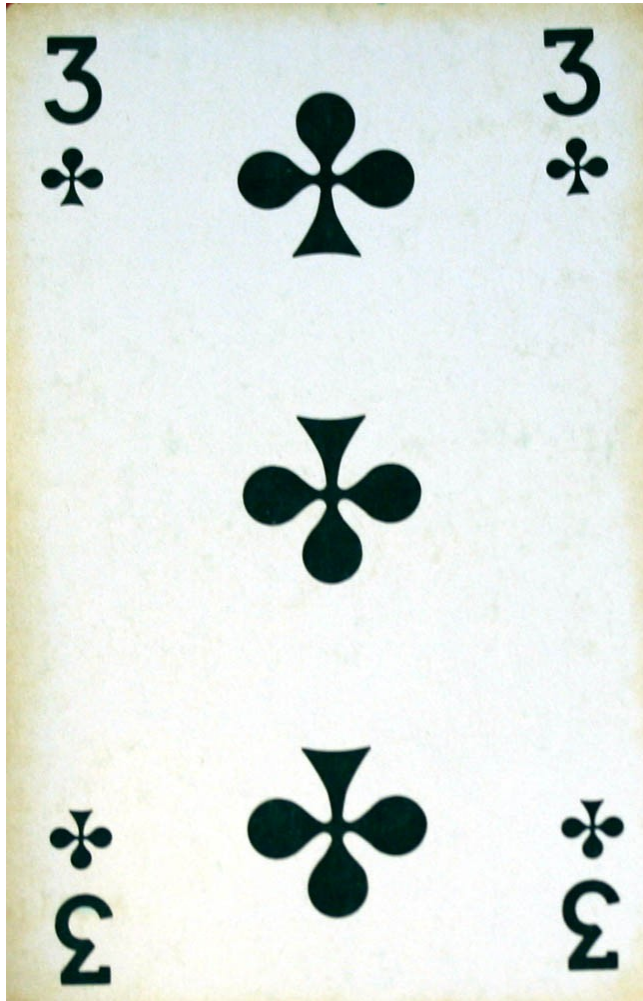
Classer les cartes au préalable !

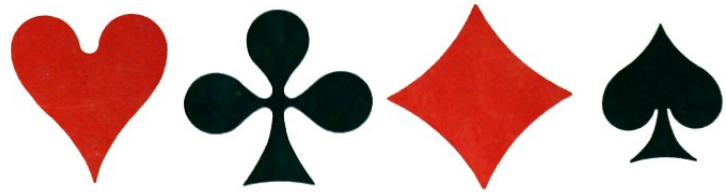


1 – 4 – 7 – 10 – Roi – 3 – 6 – 9 – Dam - 2 – 5 – 8 – Val

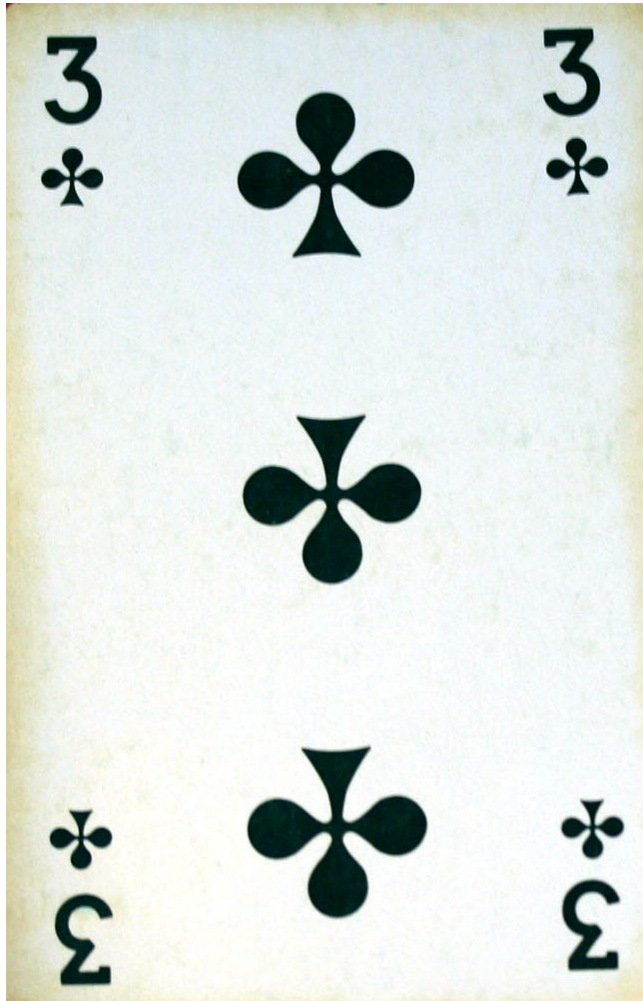


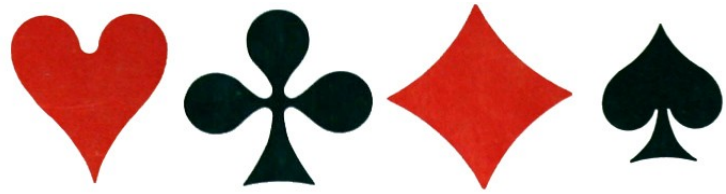
Quelle carte suit ?





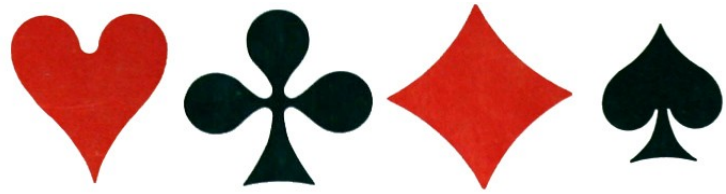
Quelle carte suit ?





Quelle carte suit ?





Quelle carte suit ?



Le chapelet de de Bruijn ...



Le chapelet de de Bruijn ...



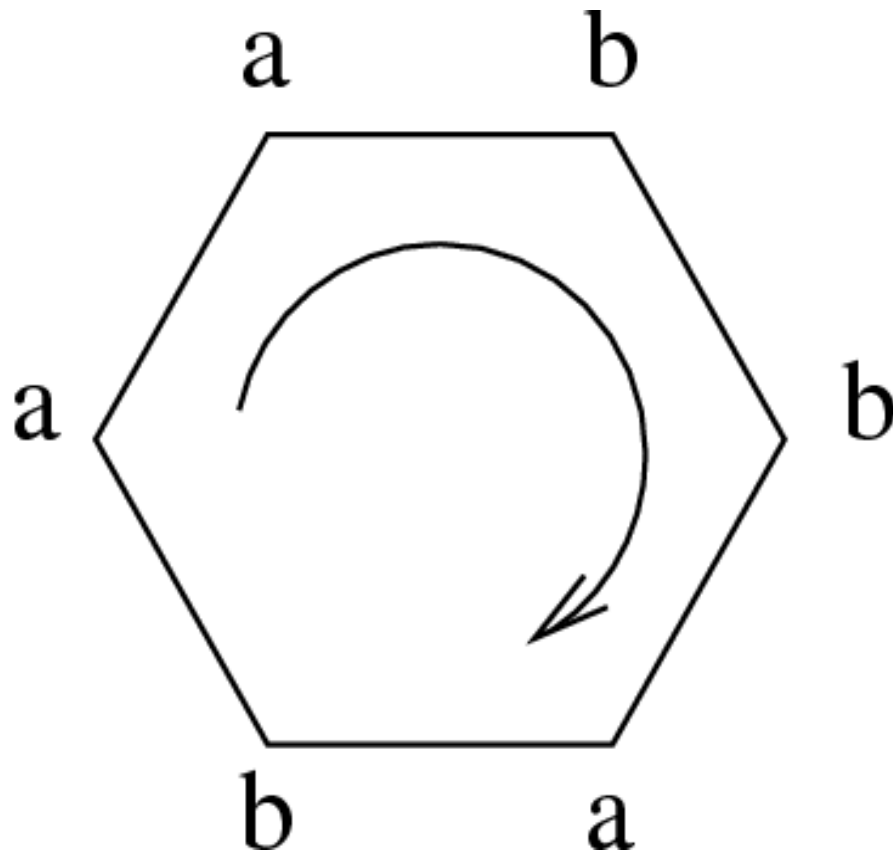


Mots circulaires de de Bruijn

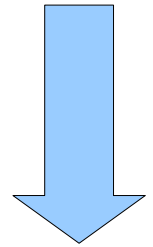


Mots circulaires de de Bruijn

abbaba – bbabaa – baabba ...



Facteurs



abba
bbab
baba
abaa
baab
aabb

Mots circulaires de de Bruijn

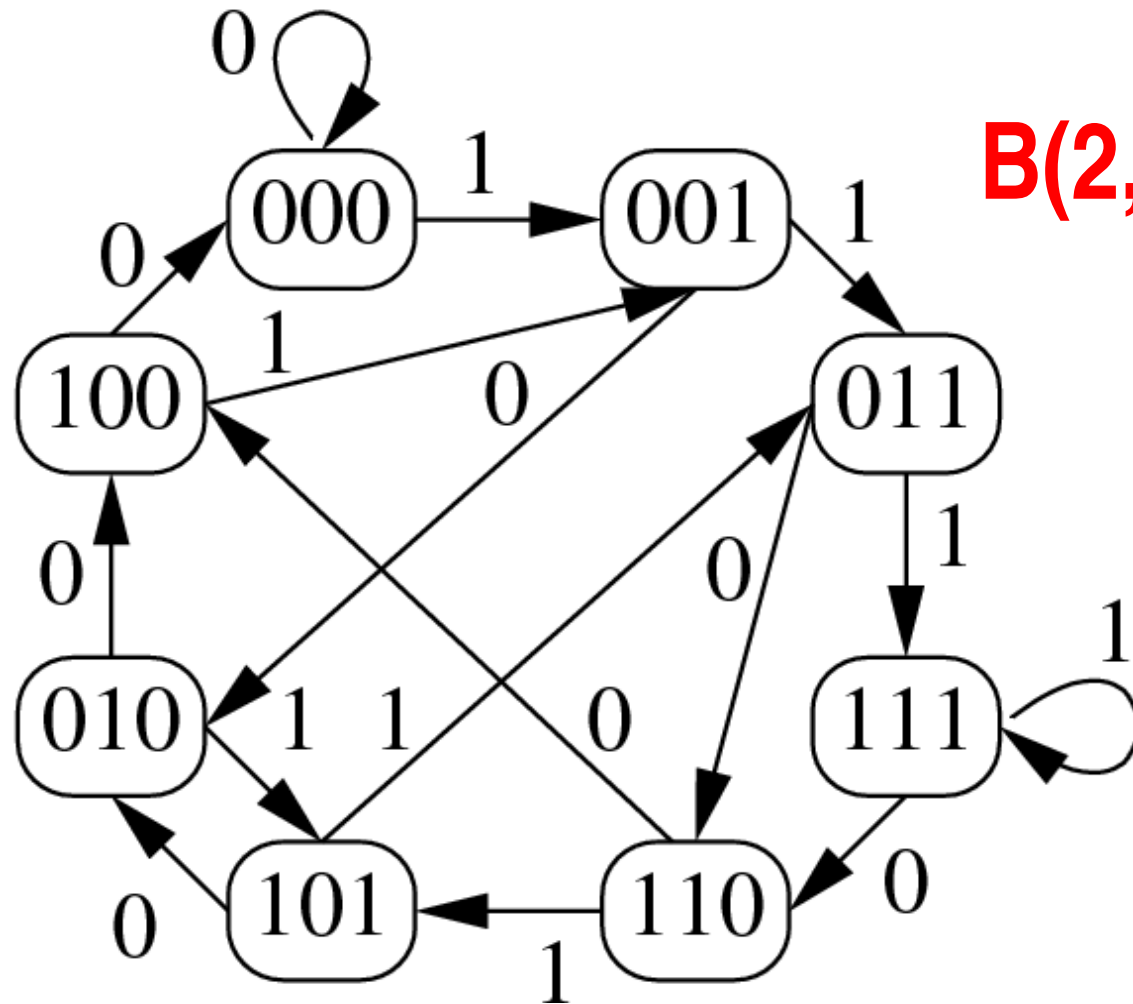
$p, n > 1$

$B(p, n)$: Mot circulaire le plus court contenant TOUS les facteurs de longueur n sur un alphabet de taille p .

Théorème : Pour tous p, n , il existe un mot de de Bruijn $B(p, n)$ de longueur p^n .

Mots circulaires de de Bruijn

$n=3, p=2 \{0,1\}$



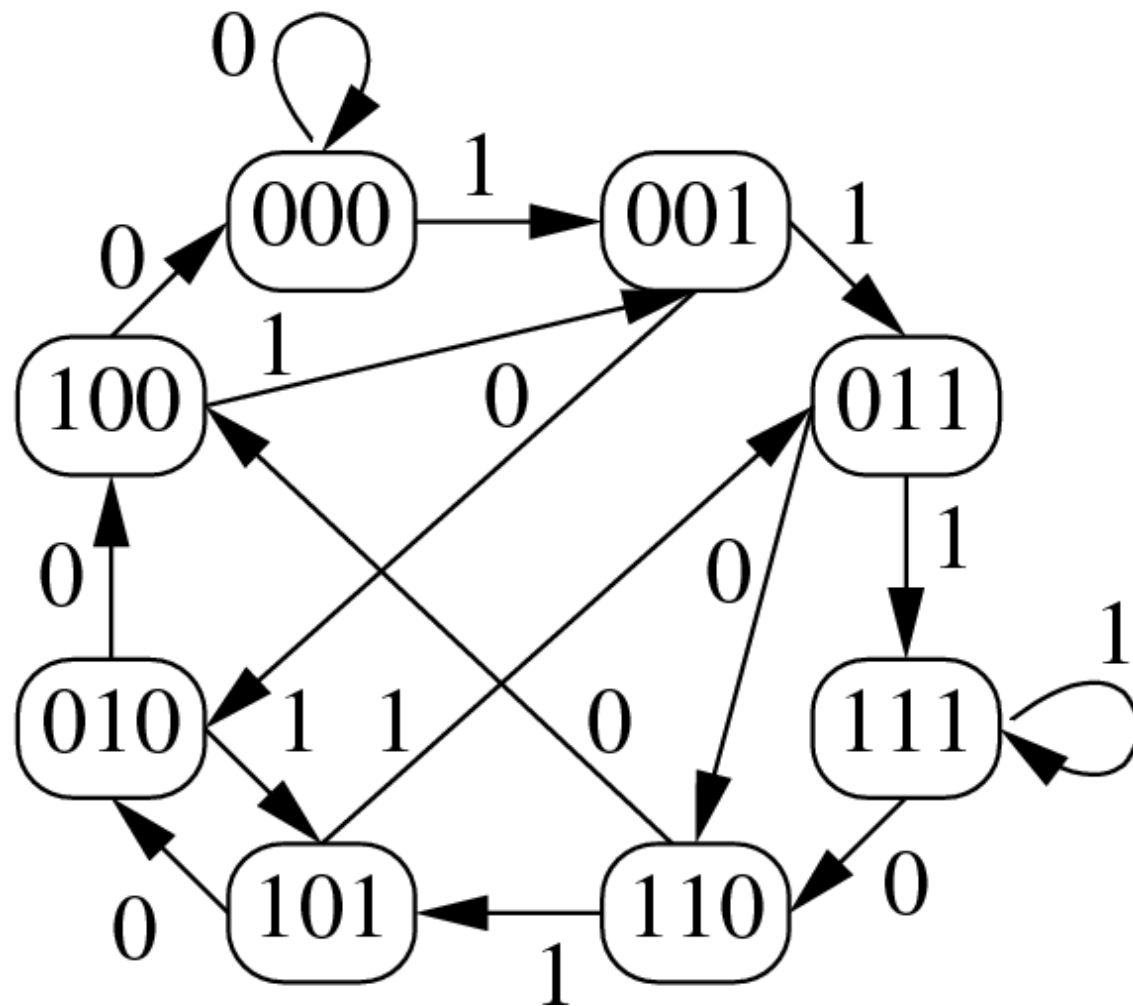
$B(2,3)=11101000$

Graphe hamiltonien

000
001
011
111
110
101
010
100

Mots circulaires de de Bruijn

$n=4$, $p=2$ $\{0,1\}$



Chaque arc
donne un unique
facteur !

Graphe eulérien

0000101100111101

Mots circulaires de de Bruijn

$n=5, p=2 \{R,N\}$

**RRRRRNNNNNRNNRRR
NNRNRNNRRRNRNRRN**

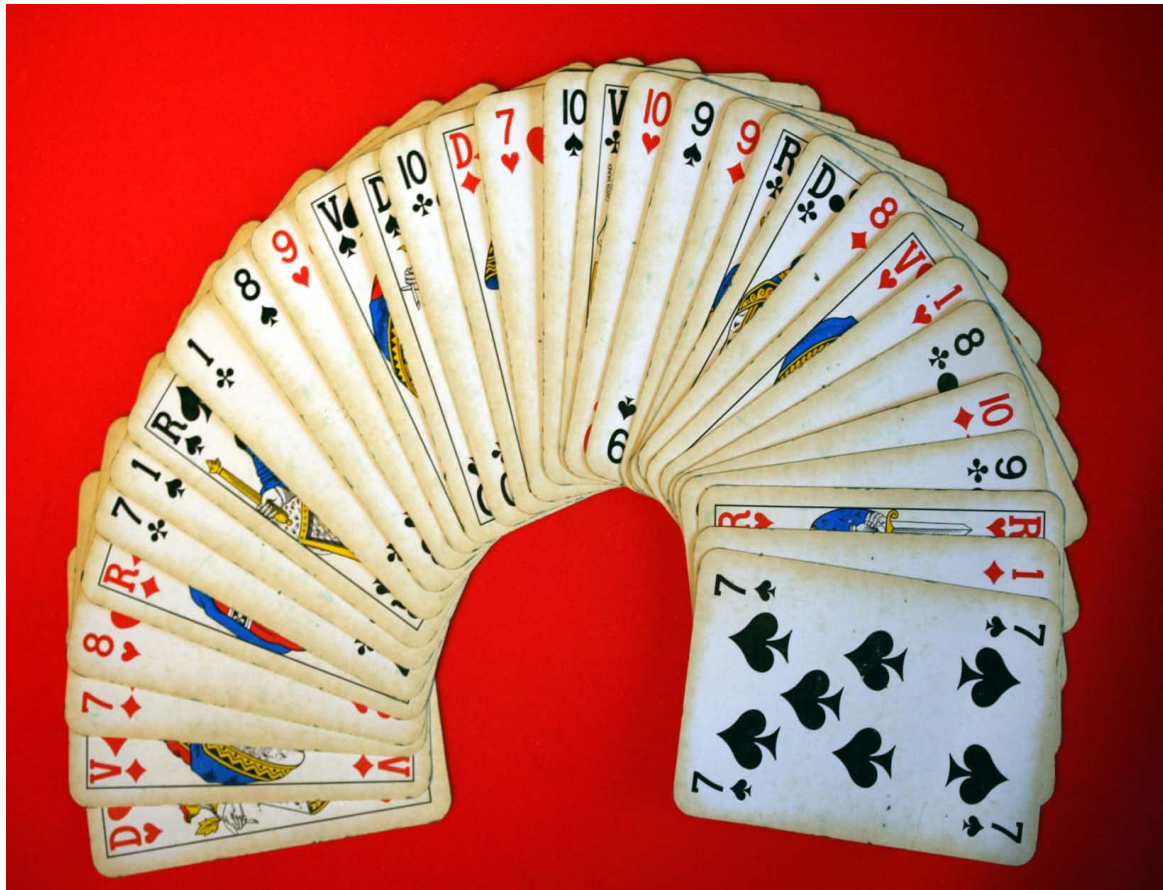
**RRRRR
RRRRN
RRRNN
RRNNN
RNNNN
NNNNN
NNNNR**

... ..

Mots circulaires de de Bruijn

$n=5, p=2 \{R,N\}$

RRRRRNNNNRRNNRR
NNRRNNRRRRNNRRN



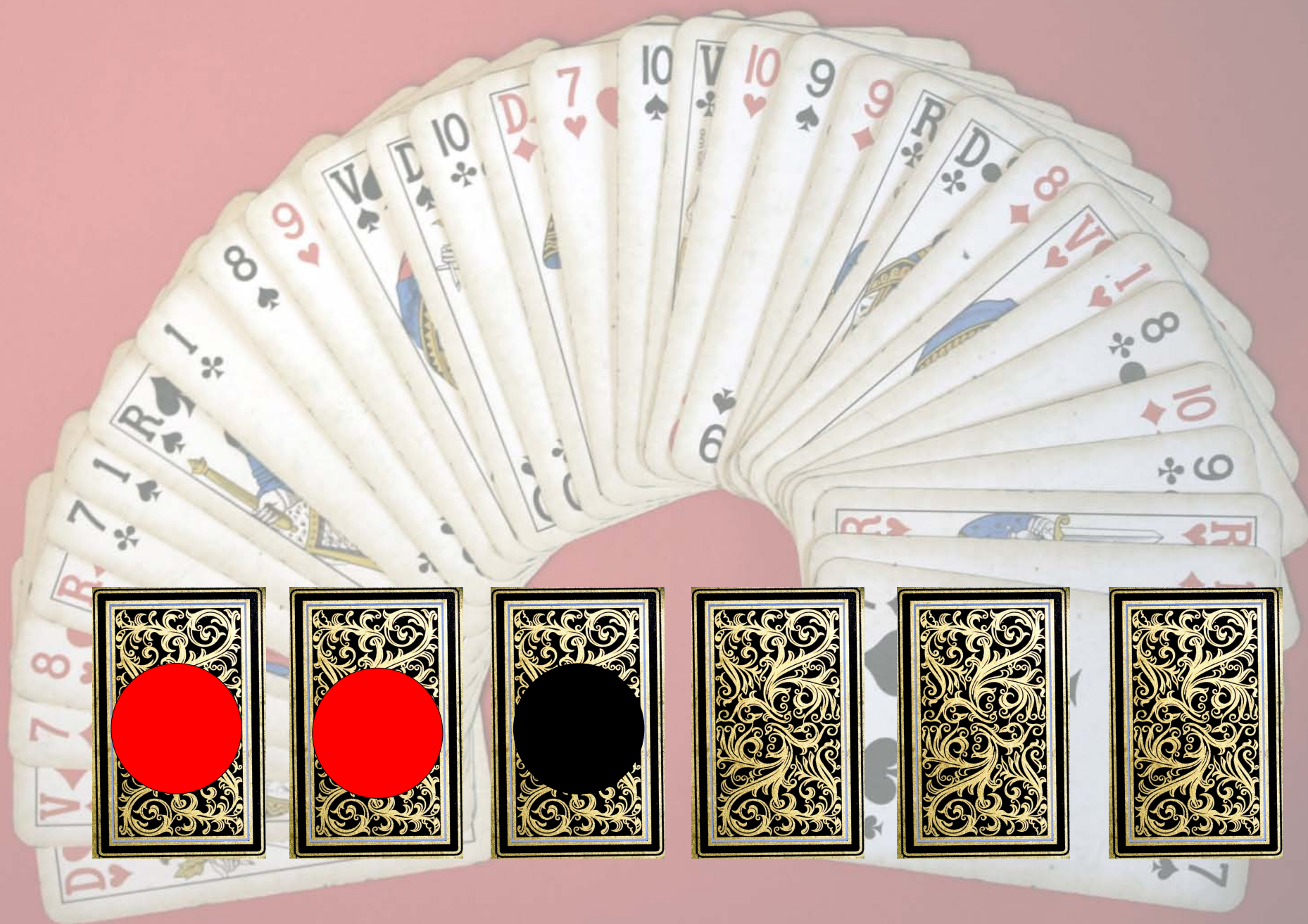
RRRRR
RRRRN
RRRN
RRNN
RNNN
NNNN
NNNNR

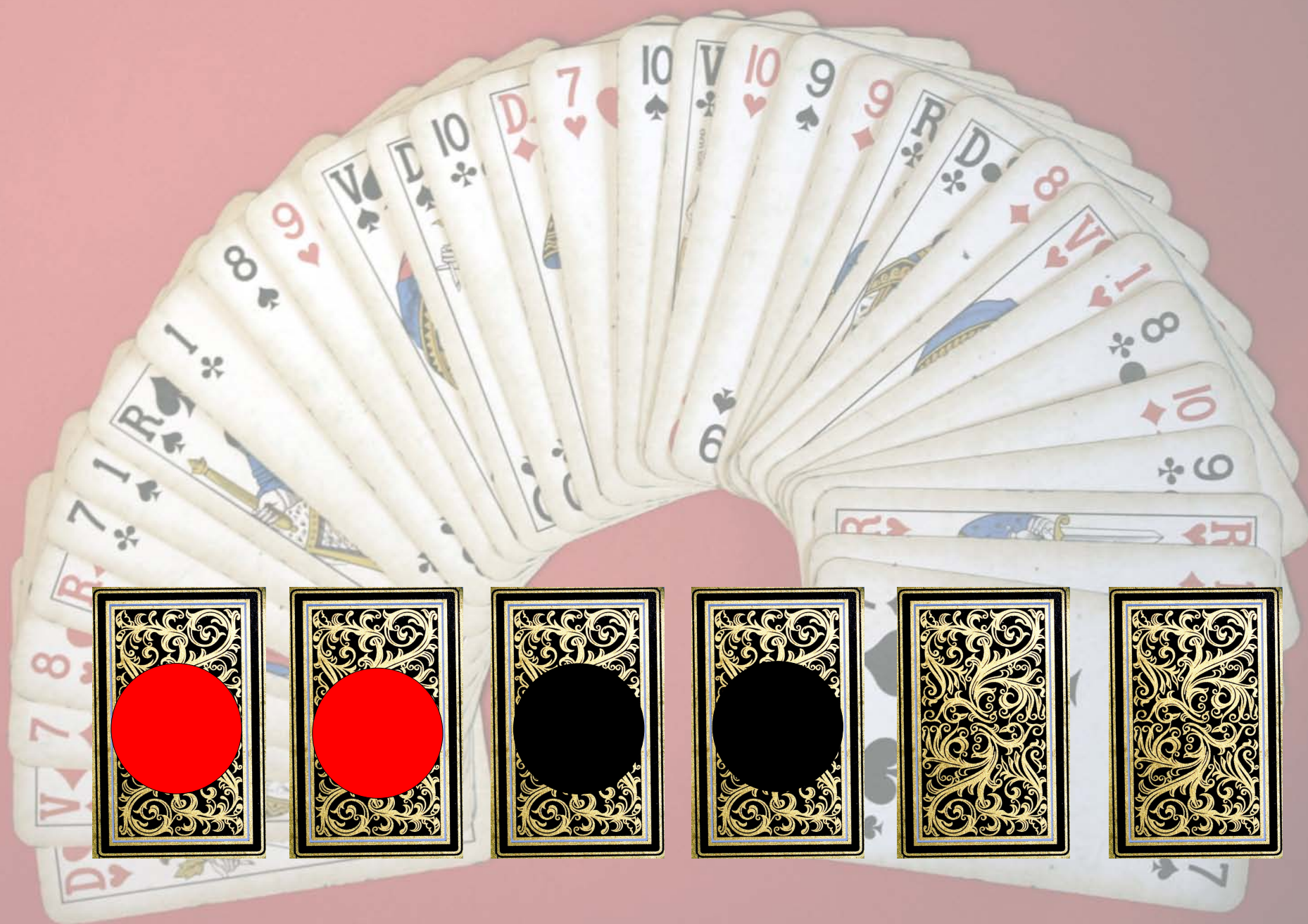
... ..

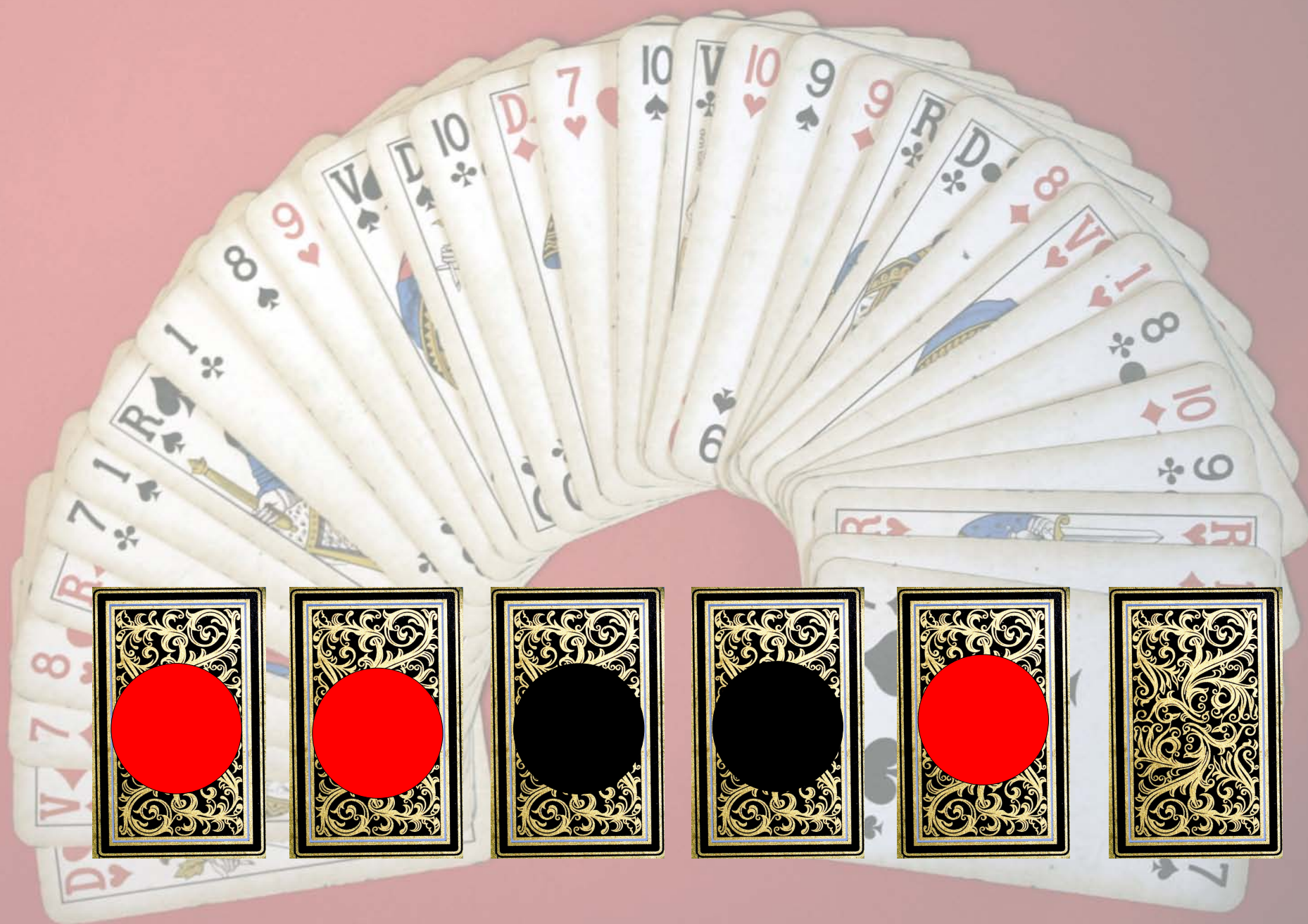


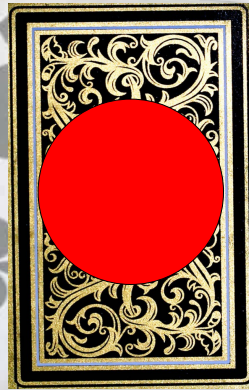
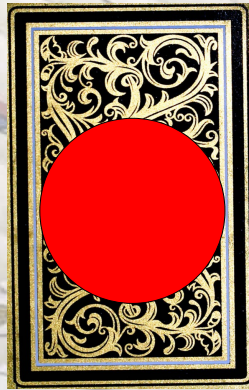












Divination ... en base 10

1) Choisir un nombre de 3 chiffres
par exemple : **712**

le chiffre des **unités** diffère de celui des **centaines**

2) Considérer le miroir du nombre choisi
par exemple : **217**

3) Soustraire “le plus grand – le plus petit”

Divination ... en base 10

4) Additionner le résultat avec son miroir

**Rem : si le résultat n'a que 2 chiffres,
par exemple $17 = 017$, son miroir est 710**

5) SE CONCENTRER !

A collage of various objects including a top hat, playing cards, a wand, marbles, and rubber bands, with the number 1089 overlaid in large yellow digits. The background is a textured grey. The objects are scattered around the central number. The top hat is black with a white band. The playing cards are white with purple and black designs. The wand is black with a white tip. The marbles are in various colors including purple, red, green, and white. The rubber bands are white and yellow.

1089

POURQUOI CELA FONCTIONNE-T-IL ?

$$a, b, c \in \{0, \dots, 9\}$$

abc , supposons $a > c$

“ $abc-cba$ ” = $(a - c) \times 100 + (c - a)$, mais $c - a$ est **négatif**.
Ce nombre se décompose encore comme

$$(a - c - 1) \times 100 + 9 \times 10 + 10 + c - a.$$

Si maintenant, on ajoute à ce dernier son miroir :

$$\begin{array}{rcccc} & & 1 & & \\ & & (a - c - 1) & 9 & (10 + c - a) \\ + & & (10 + c - a) & 9 & (a - c - 1) \\ \hline & 1 & 0 & 8 & 9 \end{array}$$

DIVINATION EN BASE 2

Choisissez un nombre entre 1 et 63

DIVINATION EN BASE 2

1	3	5	7	9	11	13	15
17	19	21	23	25	27	29	31
33	35	37	39	41	43	45	47
49	51	53	55	57	59	61	63

DIVINATION EN BASE 2

2	3	6	7	10	11	14	15
18	19	22	23	26	27	30	31
34	35	38	39	42	43	46	47
50	51	54	55	58	59	62	63

DIVINATION EN BASE 2

4	5	6	7	12	13	14	15
20	21	22	23	28	29	30	31
36	37	38	39	44	45	46	47
52	53	54	55	60	61	62	63

DIVINATION EN BASE 2

8	9	10	11	12	13	14	15
24	25	26	27	28	29	30	31
40	41	42	43	44	45	46	47
56	57	58	59	60	61	62	63

DIVINATION EN BASE 2

16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

DIVINATION EN BASE 2

32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

DIVINATION EN BASE 2

Ecrire les nombres en base 2

	32	16	8	4	2	1
1						1
2					1	0
3					1	1
4				1	0	0
5				1	0	1
6				1	1	0
7				1	1	1
8			1	0	0	0
⋮						
45	1	0	1	1	0	1
⋮						

DIVINATION EN BASE 2

1	3	5	7	9	11	13	15
17	19	21	23	25	27	29	31
33	35	37	39	41	43	45	47
49	51	53	55	57	59	61	63

1	11	101	111	1001	1011	1101	1111
1000 1	1001 1	1010 1	1011 1	1100 1	1101 1	1110 1	1111 1
10000 1	10001 1	10010 1	10011 1	10100 1	10101 1	10110 1	10111 1
11000 1	11001 1	11010 1	11011 1	11100 1	11101 1	11110 1	11111 1

DIVINATION EN BASE 2

2	3	6	7	10	11	14	15
18	19	22	23	26	27	30	31
34	35	38	39	42	43	46	47
50	51	54	55	58	59	62	63

10	11	110	111	1010	1011	1110	1111
100 10	100 11	101 10	101 11	110 10	110 11	111 10	111 11
1000 10	1000 11	1001 10	1001 11	1010 10	1010 11	1011 10	1011 11
1100 10	1100 11	1101 10	1101 11	1110 10	1110 11	1111 10	1111 11

DIVINATION EN BASE 2

4	5	6	7	12	13	14	15
20	21	22	23	28	29	30	31
36	37	38	39	44	45	46	47
52	53	54	55	60	61	62	63

100	101	110	111	1100	1101	1110	1111
10100	10101	10110	10111	11100	11101	11110	11111
100100	100101	100110	100111	101100	101101	101110	101111
110100	110101	110110	110111	111100	111101	111110	111111

DIVINATION EN BASE 2

8	9	10	11	12	13	14	15
24	25	26	27	28	29	30	31
40	41	42	43	44	45	46	47
56	57	58	59	60	61	62	63

1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
101000	101001	101010	101011	101100	101101	101110	101111
111000	111001	111010	111011	111100	111101	111110	111111

DIVINATION EN BASE 2

16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

10000	10001	10010	10011	10100	10101	10110	10111
11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
110000	110001	110010	110011	110100	110101	110110	110111
111000	111001	111010	111011	111100	111101	111110	111111

DIVINATION EN BASE 2

32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

100000	100001	100010	100011	100100	100101	100110	100111
101000	101001	101010	101011	101100	101101	101110	101111
110000	110001	110010	110011	110100	110101	110110	110111
111000	111001	111010	111011	111100	111101	111110	111111

LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

LE CHALLENGE

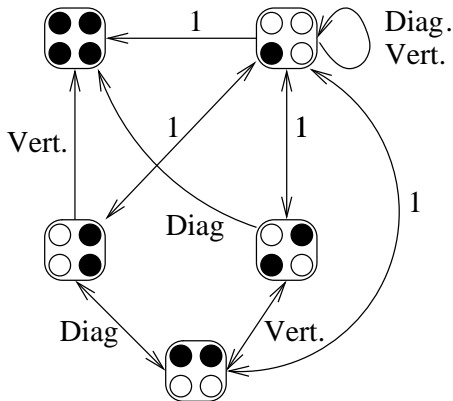
En 7 coups maximum, être capable de mettre les quatre récipients tous dans le même sens...

LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

		×		×	×		×	×		×	×		×		×		×		
		×		×	×		×	×		×	×		×		×		×		
⊕ ⊖	⊖ ⊖	⊖ ⊖	⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊖ ⊖	⊖ ⊖	⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊖ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕
⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕
⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊖ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕													
⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕
⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊖ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊖	⊖ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊖	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													
⊖ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊕	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖	⊕ ⊖													

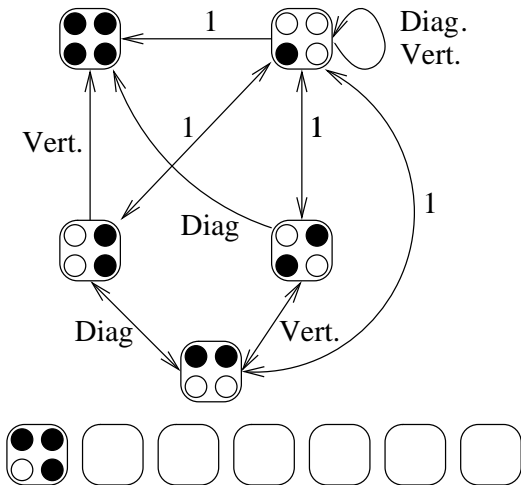
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



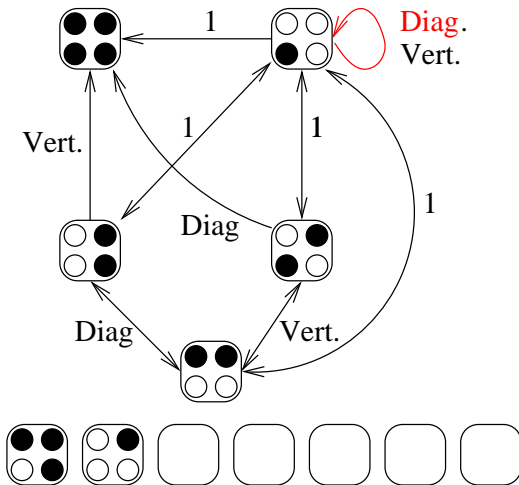
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



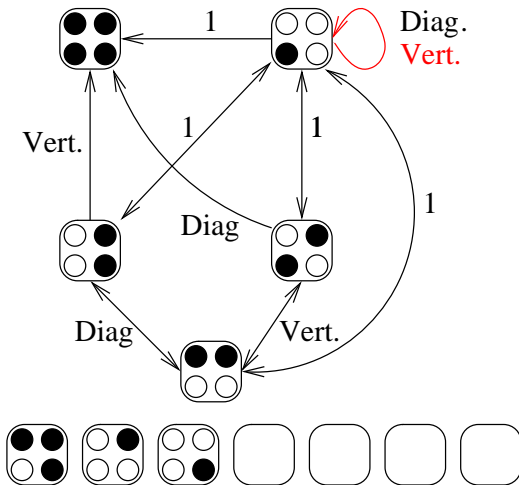
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



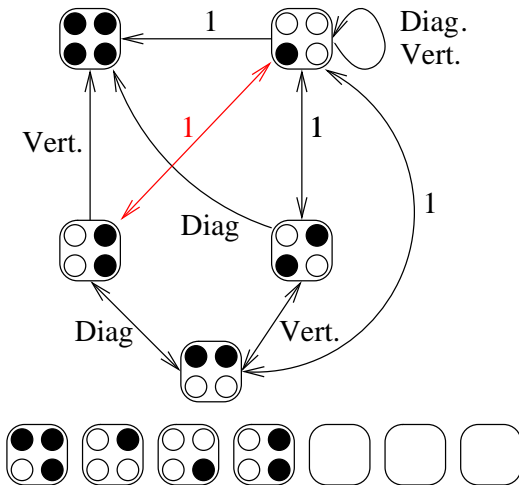
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



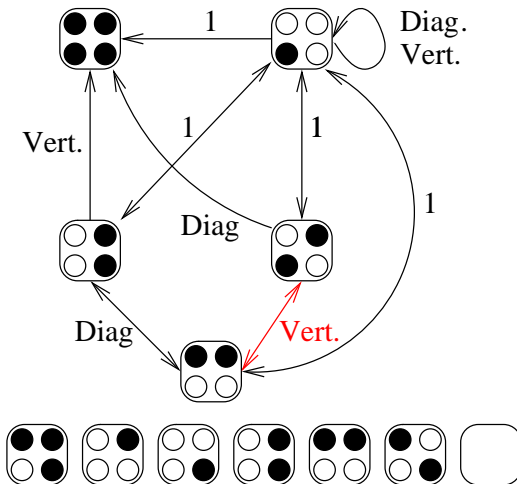
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



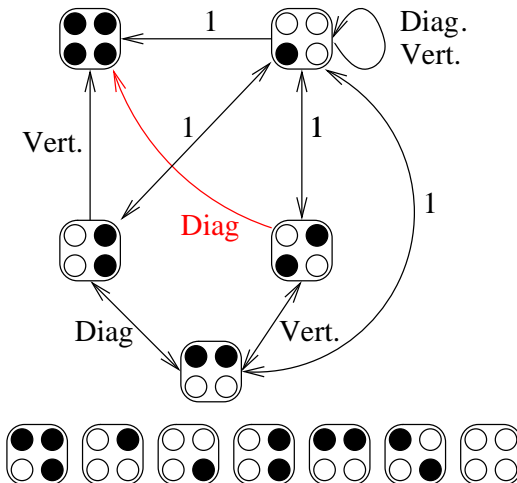
LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

“diagonal - vertical - diagonal - un seul - diagonal - vertical - diagonal”.



LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

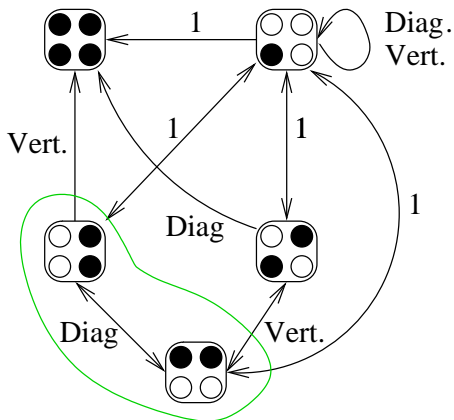
VARIANTE

Faire tourner le plateau de 90° entre les coups.

LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

VARIANTE

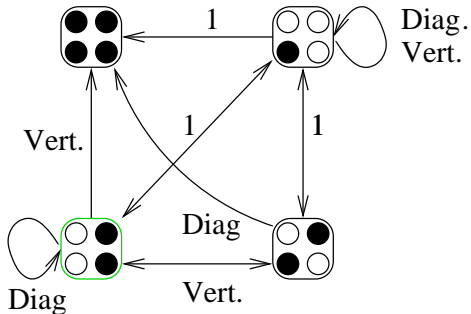
Faire tourner le plateau de 90° entre les coups.



LE BARMAN AVEUGLE AVEC DES GANTS DE BOXE

VARIANTE

Faire tourner le plateau de 90° entre les coups.



DÉFINITION

Soient $\Sigma = \{\sigma_1, \dots, \sigma_k\}$ un ensemble de k couleurs et $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta)$ un **graphe de transitions**

De tout sommet q de l'ensemble Q des sommets sont issus exactement k arcs, un par couleur. Le codage de ces arcs est donné par $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$.

Couleurs : a, b

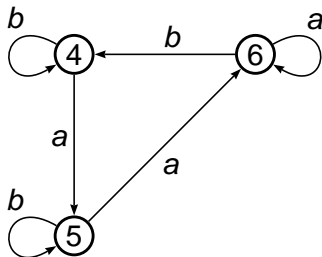
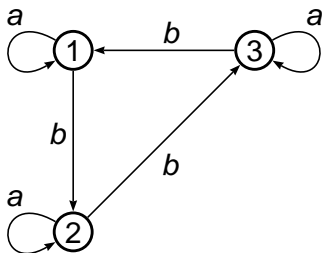
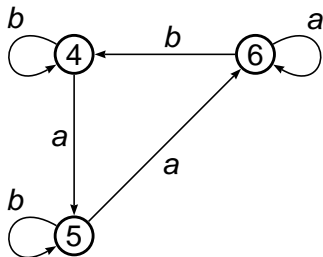
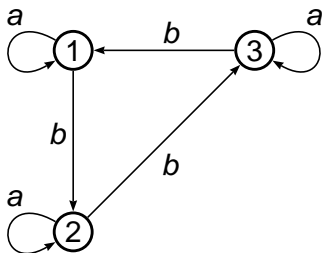


FIGURE: Deux graphes de transitions avec $\Sigma = \{a, b\}$.

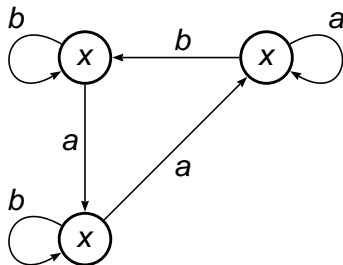
DÉFINITION

Une suite ordonnée $m = m_1 \cdots m_\ell$ de ℓ couleurs (ou un simplement un mot) est **synchronisante** s'il existe un sommet $p \in Q$ tel que pour tout sommet $q \in Q$, $q.m = p$.

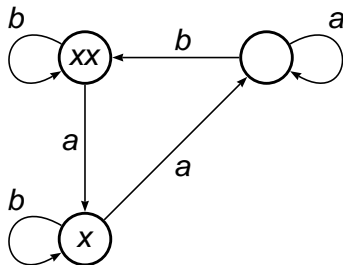


$1.baab = 3$, $2.baab = 1$, $3.baab = 2$,
 $4.baab = 4$, $5.baab = 4$, $6.baab = 4$

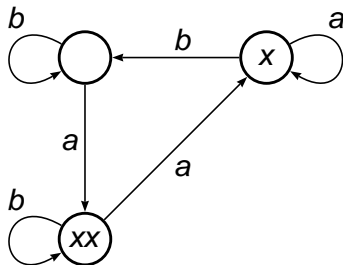
Un jeu de solitaire baab



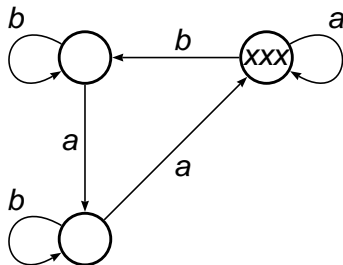
Un jeu de solitaire **b**aab



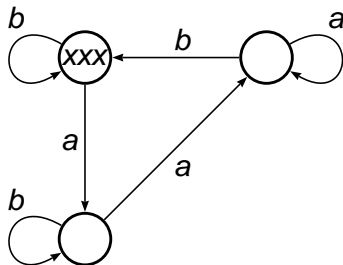
Un jeu de solitaire $b\mathbf{a}ab$



Un jeu de solitaire baab



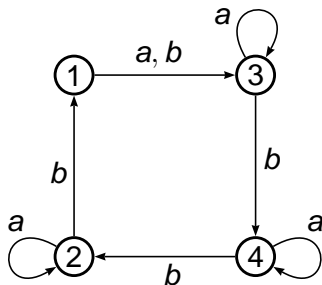
Un jeu de solitaire baab



Un graphe de transitions est **synchronisant** s'il admet un mot synchronisant.

CONJECTURE (ČERNÝ 1964)

Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus $(n-1)^2$.



abbbabbba

PROPOSITION

Un graphe de transitions est synchronisant si et seulement si pour tous $p, q \in Q$, il existe un mot m tel que $p.m = q.m$.

REMARQUE

Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus k^n .

THÉORÈME (J.-E. PIN)

Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus $(n^3 - n)/6$.

PROPOSITION

Un graphe de transitions est synchronisant si et seulement si pour tous $p, q \in Q$, il existe un mot m tel que $p.m = q.m$.

REMARQUE

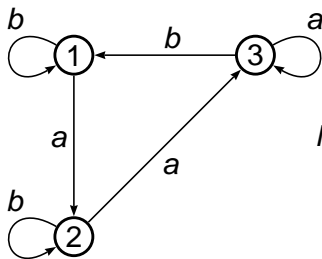
Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus k^n .

THÉORÈME (J.-E. PIN)

Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus $(n^3 - n)/6$.

Application...





$$N_a = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } N_b = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

PROPOSITION

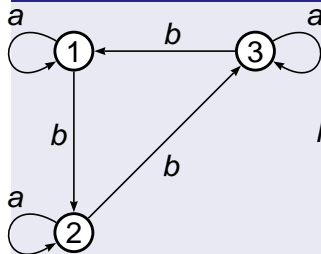
Soit $m = \sigma_1 \sigma_2 \cdots \sigma_t$ un mot sur Σ . L'élément i, j de la matrice

$$N_{\sigma_1} \cdot N_{\sigma_2} \cdots N_{\sigma_t}$$

vaut 1 SSI partant de i , on aboutit en j en suivant le chemin prescrit par $\sigma_1 \sigma_2 \cdots \sigma_t$. En particulier, m est synchronisant si $N_{\sigma_1} \cdot N_{\sigma_2} \cdots N_{\sigma_t}$ contient une colonne formée de 1.

$$\begin{aligned}
 N_b N_a N_a N_b = \\
 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \\
 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

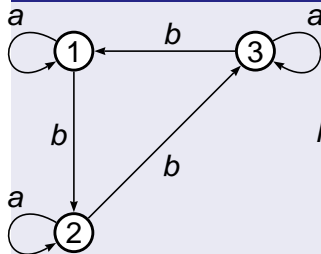
CE GRAPHE EST-IL SYNCHRONISANT ?



$$M_a = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } M_b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$M_b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, M_b^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } M_b^3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

CE GRAPHE EST-IL SYNCHRONISANT ?



$$M_a = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } M_b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$M_b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad M_b^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } M_b^3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Procédure de décision

- ▶ Etant donné un graphe de transitions
- ▶ Ce graphe est-il synchronisant ? Oui ou Non ?

THÉORÈME (J.-E. PIN)

Si un graphe de transitions à n sommets est synchronisant, alors il admet un mot synchronisant de longueur au plus $(n^3 - n)/6$.

On passe en revue tous les mots de longueur $\leq (n^3 - n)/6...$

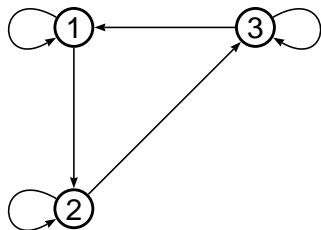
THE ROAD COLORING PROBLEM



Soit un graphe (fini) orienté *k*-régulier, chaque sommet possède le même demi-degré sortant k

QUESTION

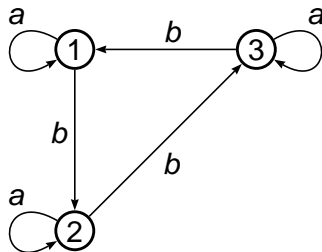
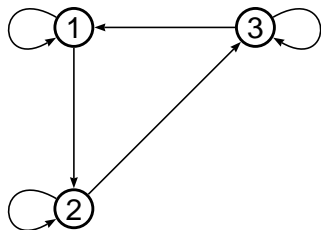
est-il possible de colorer les arcs du graphe de façon à le rendre synchronisant ?



Soit un graphe (fini) orienté ***k*-régulier**, chaque sommet possède le même demi-degré sortant k

QUESTION

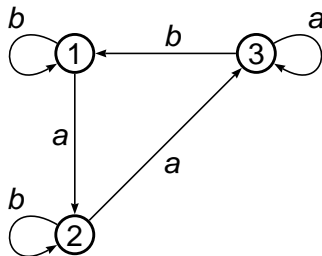
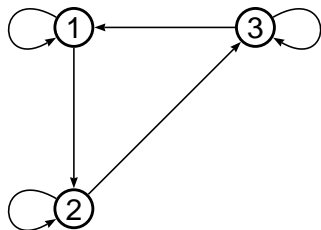
est-il possible de colorer les arcs du graphe de façon à le rendre synchronisant ?



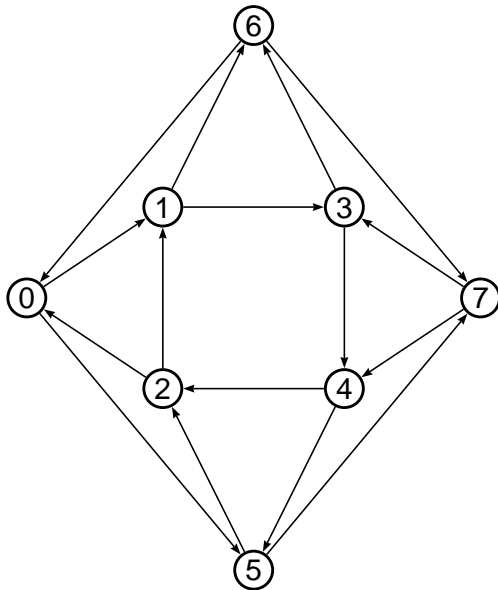
Soit un graphe (fini) orienté *k*-régulier, chaque sommet possède le même demi-degré sortant k

QUESTION

est-il possible de colorer les arcs du graphe de façon à le rendre synchronisant ?

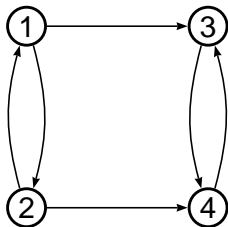


THE ROAD COLORING PROBLEM



DEFINITION

Un graphe orienté est **fortement connexe** si pour tout couple (p, q) de sommets, il existe une suite d'arcs allant de p à q .



Un graphe non fortement connexe.

DEFINITION

Un graphe fortement connexe est **apériodique** si le plus grand commun diviseur des longueurs de ses cycles vaut 1.

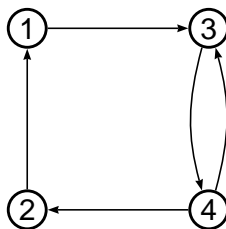


FIGURE: Un graphe orienté non apériodique.

PROPOSITION

Un graphe de transitions synchronisant, fortement connexe et k -régulier est toujours apériodique.

Le résultat suivant a été conjecturé par Adler, Goodwin et Weiss en 1977 et prouvé en 2007 par Avraham Trahtman.

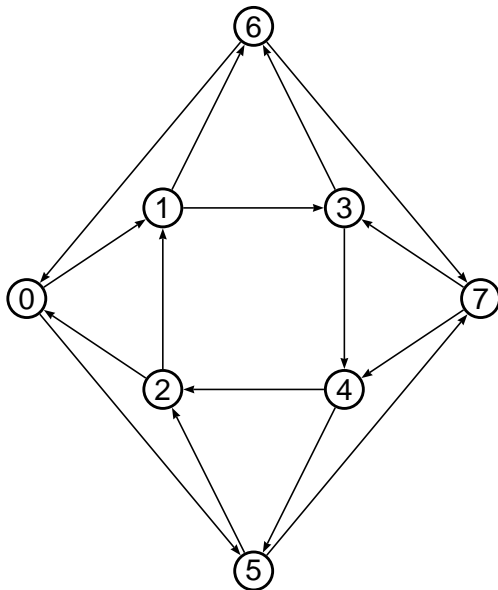
THÉORÈME

Tout graphe fini orienté k -régulier, fortement connexe et apériodique possède un coloriage des ses arcs qui en fait un graphe de transitions synchronisant.



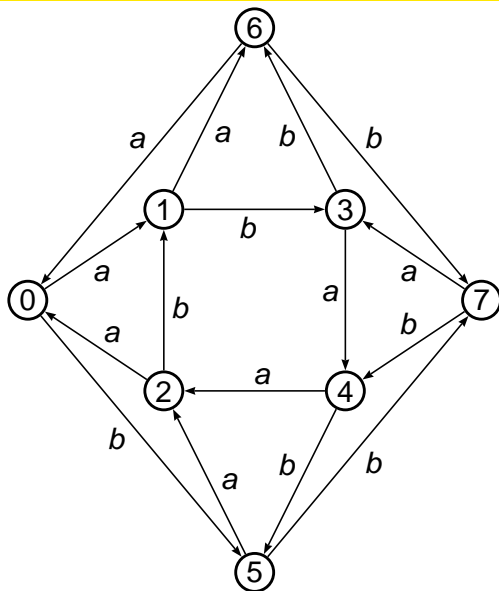
A. Trahtman à Liège (Septembre 2004)

THE ROAD COLORING PROBLEM



Graphe 2-régulier, fortement connexe, apériodique

THE ROAD COLORING PROBLEM



bbabbabba et *baabaabaa* sont deux mots synchronisants

REMARQUE

Sous les hypothèses du théorème de Trahtman, la conjecture de Černý est vérifiée : un graphe à n sommets dispose toujours d'un coloriage avec un mot synchronisant de longueur au plus $n(n-1)/2$.

$$n(n-1)/2 < (n-1)^2, n \geq 3$$